JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

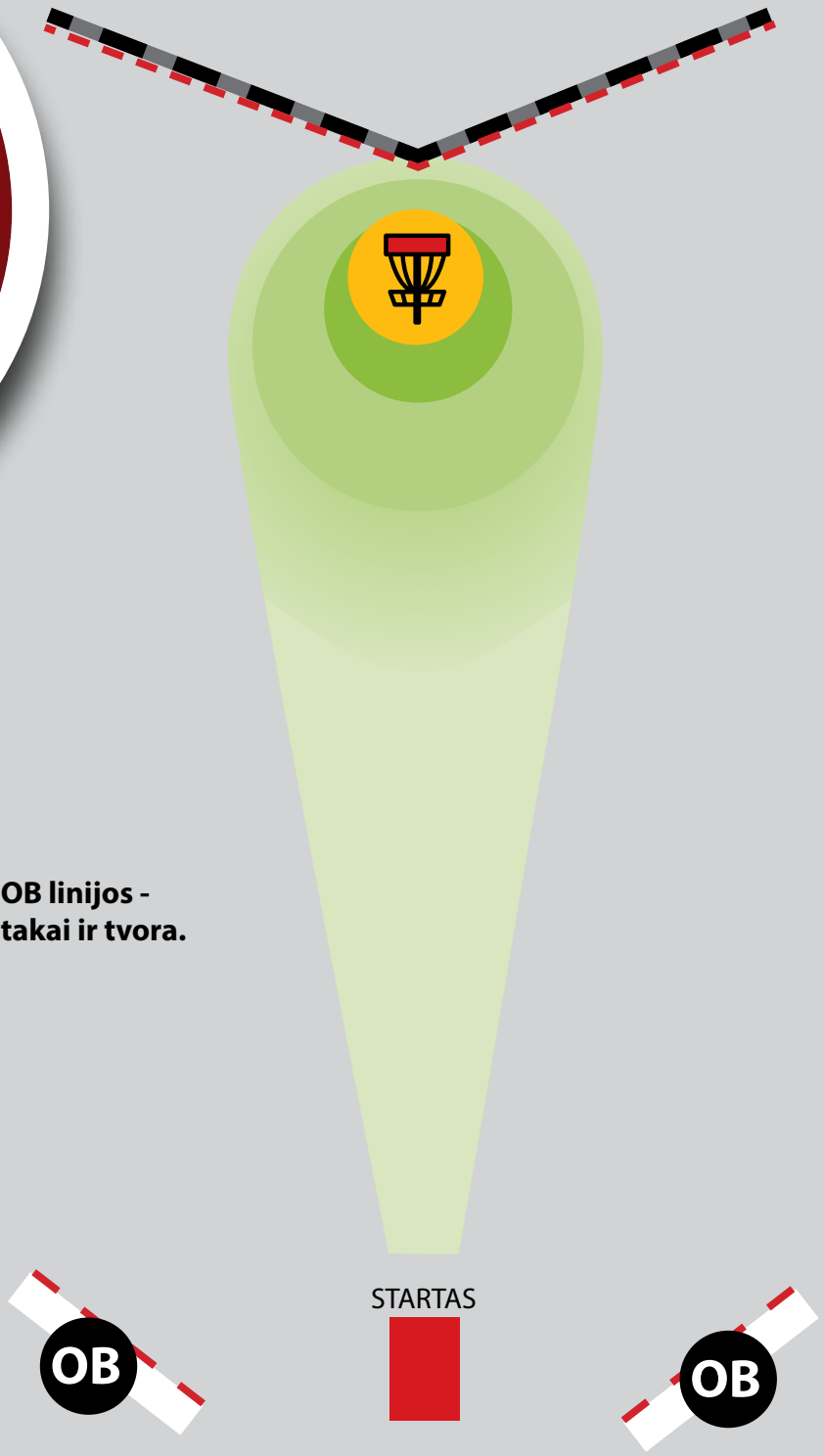
1

KREPŠYS

PAR 3
95 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!

OB linijos - takai ir tvora.



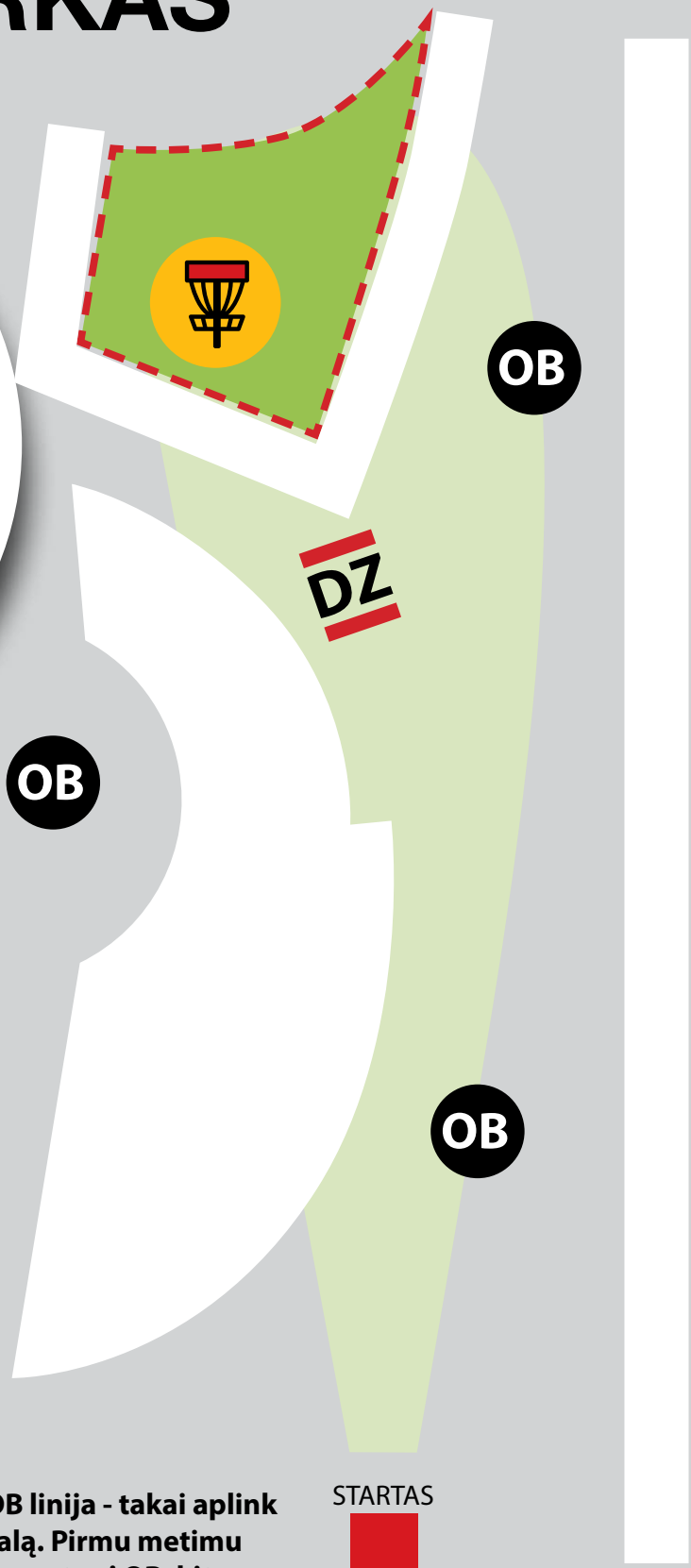
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

2

KREPŠYS

PAR 3
80 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linija - takai aplink salą. Pirmu metimu numetus į OB, kitas metamas nuo DZ.

JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

3

KREPŠYS

PAR 3
107 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!

HZ - pirmieji takai ir tarp jų - HZ (Hazard) zona. Pataikius į ją gaunamas +1 baudos taškas, bet metama nuo disko vietos. OB linijos - takai už krepšio ir estrados zona.

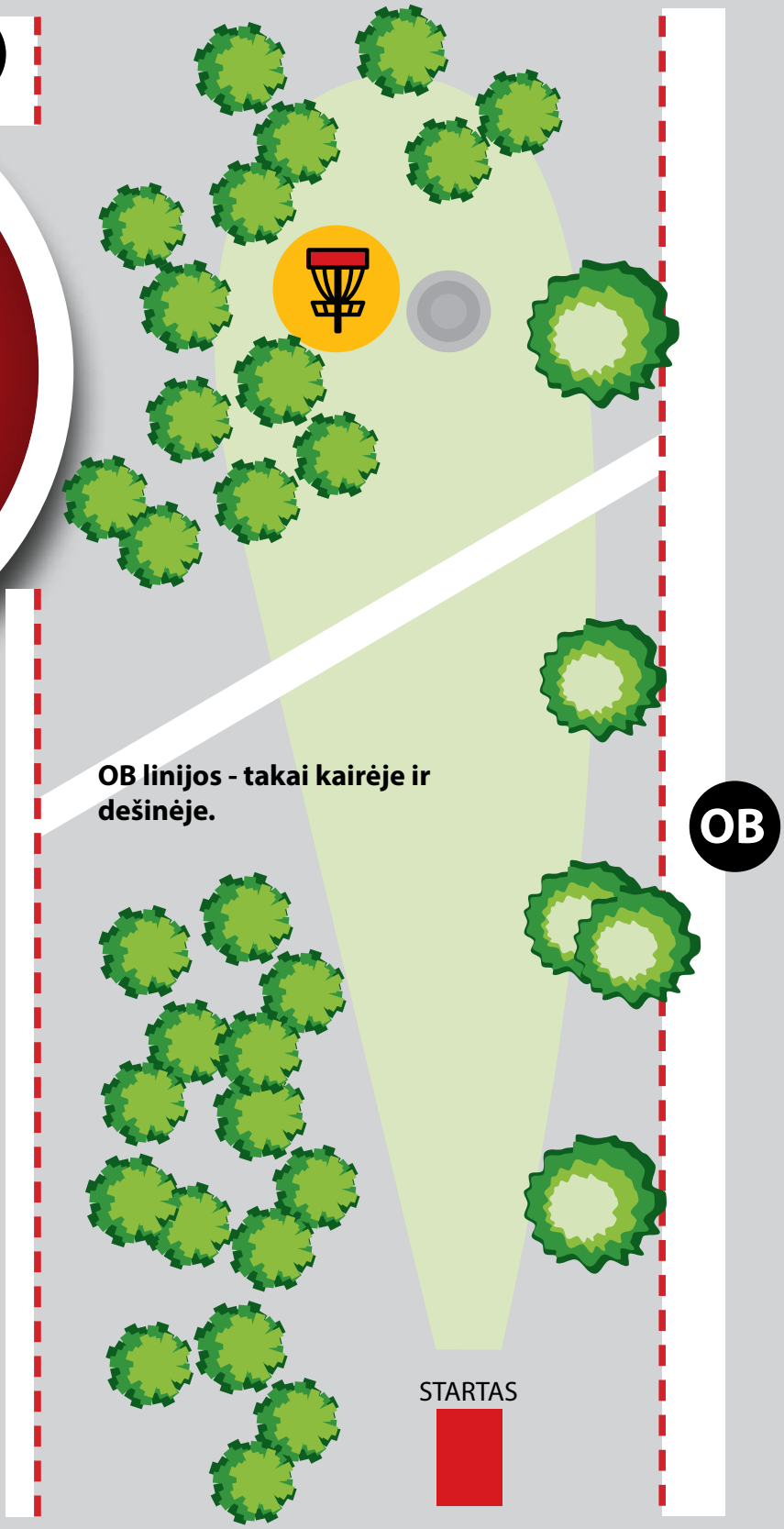
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

4

KREPŠYS

PAR 3
96 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



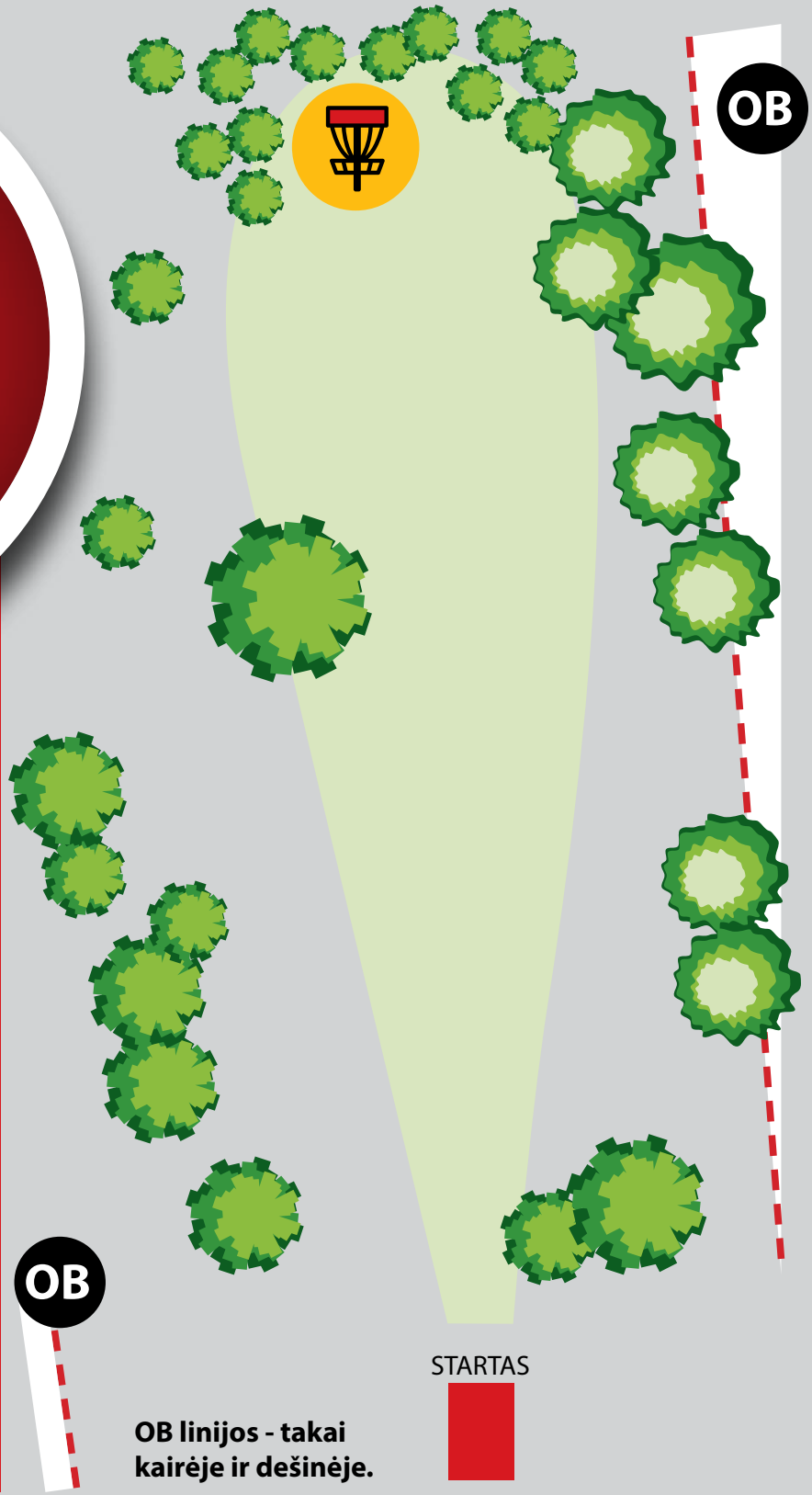
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

5

KREPŠYS

PAR 3
100 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linijos - takai kairėje ir dešinėje.

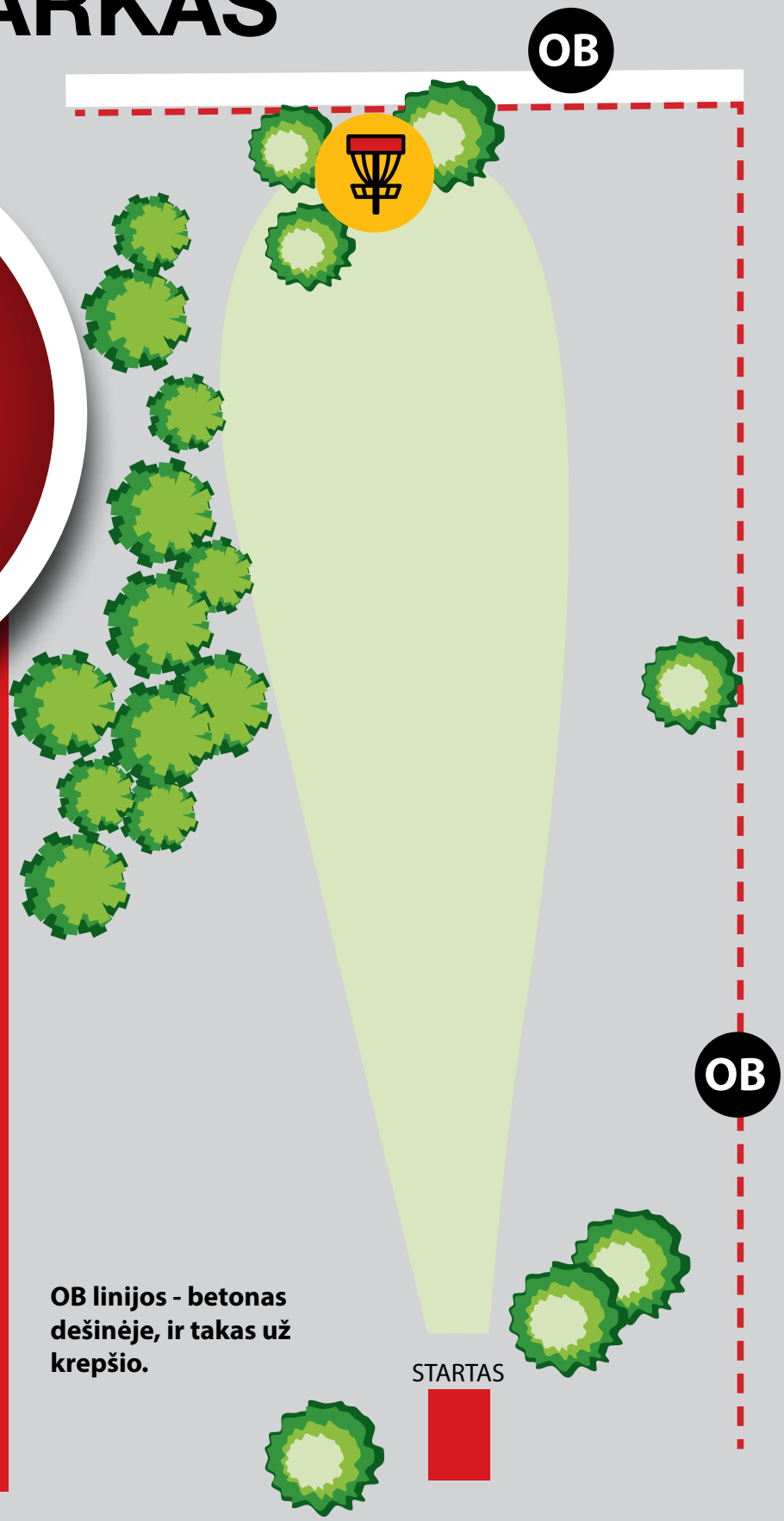
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

6

KREPŠYS

PAR 3
81 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linijos - betonas dešinėje, ir takas už krepšio.

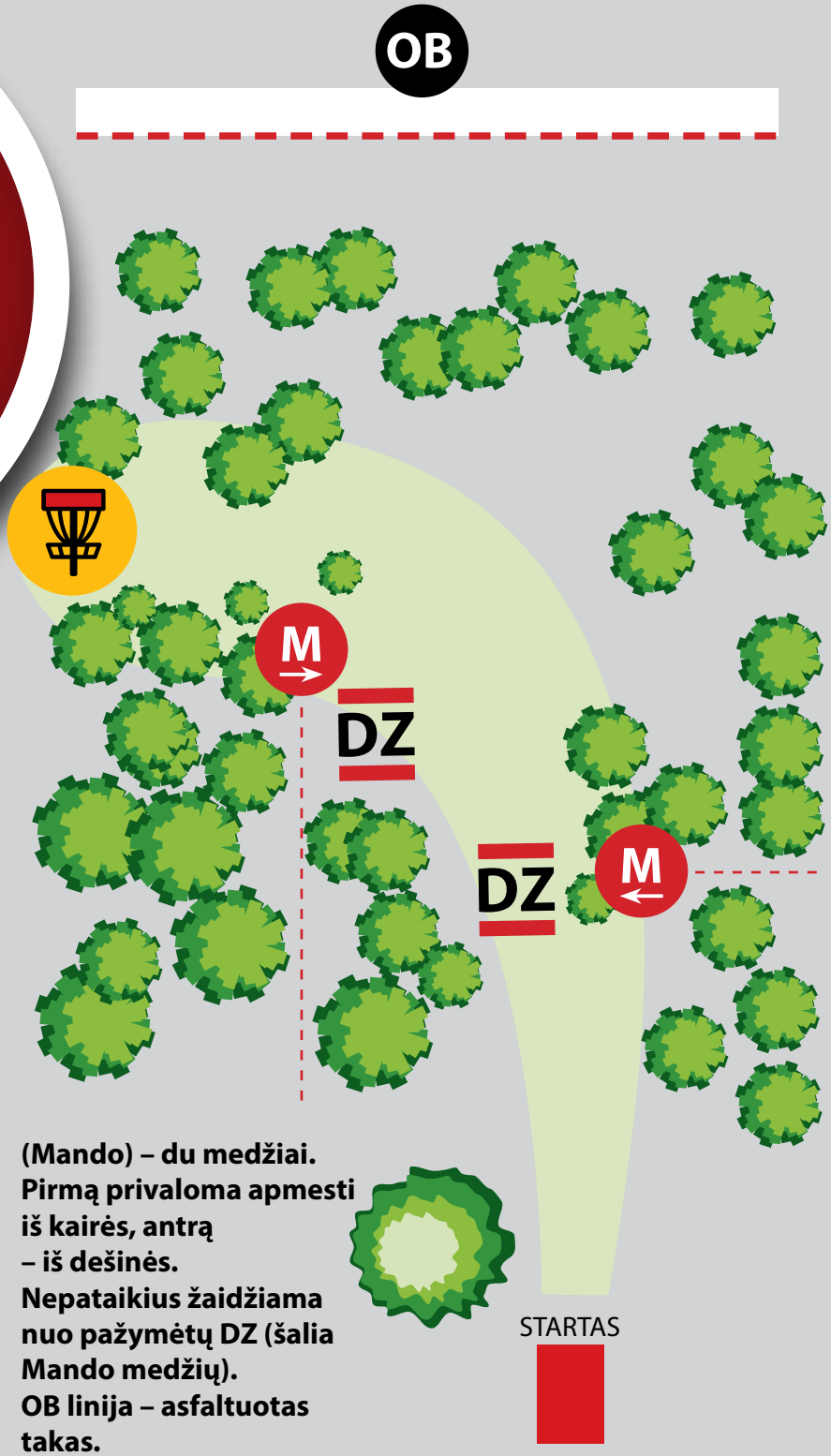
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

7

KREPŠYS

PAR 4
157 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



(Mando) – du medžiai. Pirmą privaloma apmesti iš kairės, antrą – iš dešinės. Nepataikius žaidžiama nuo pažymėtų DZ (šalia Mando medžių). OB linija – asfaltuotas takas.

JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

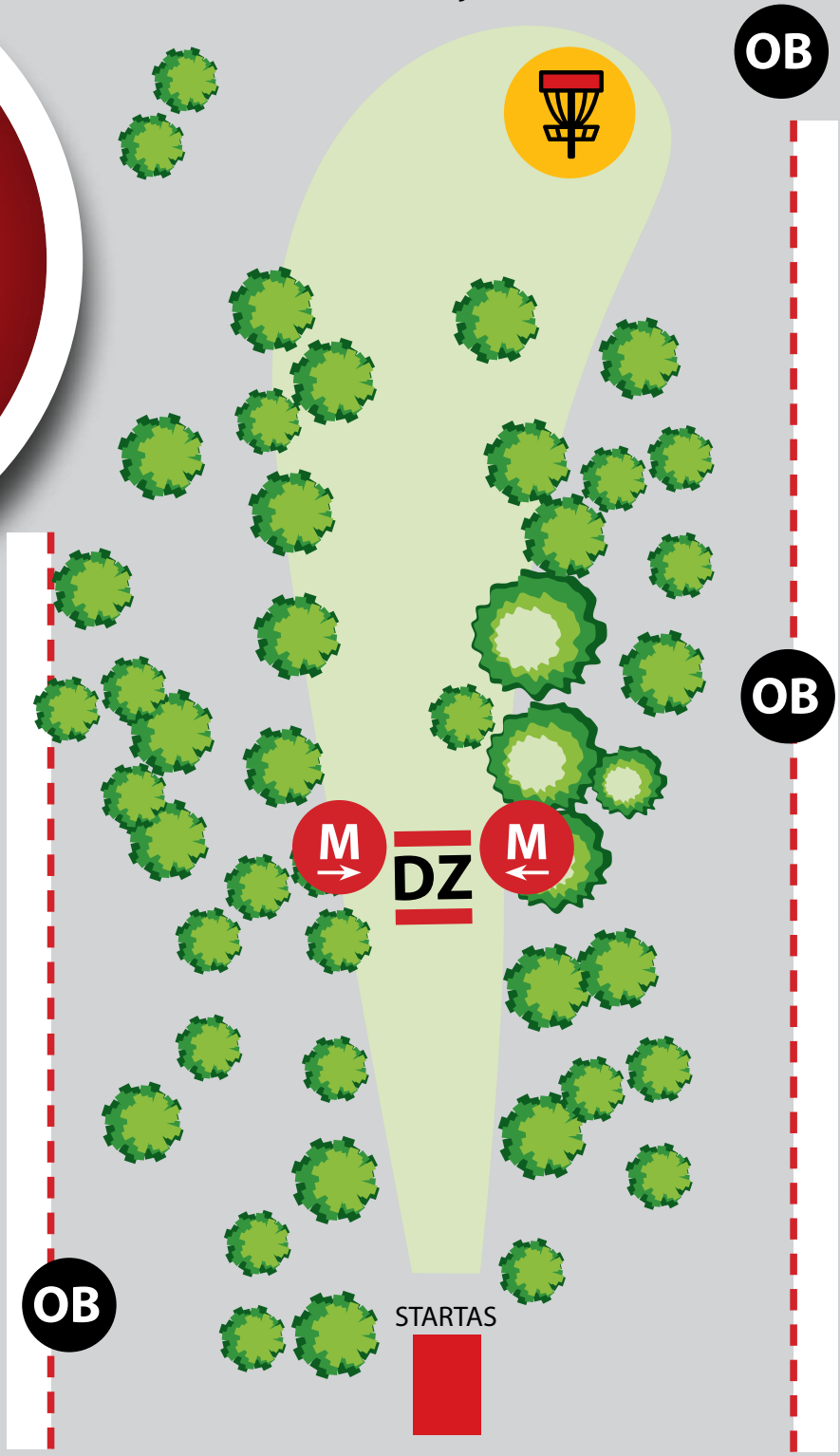
M (Mando) - privaloma mesti tarp pažymėtų medžių. Nepataikius metama nuo pažymėtos DZ.
OB linijos - asfaltuoti takai.

8

KREPŠYS

PAR 3
75 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



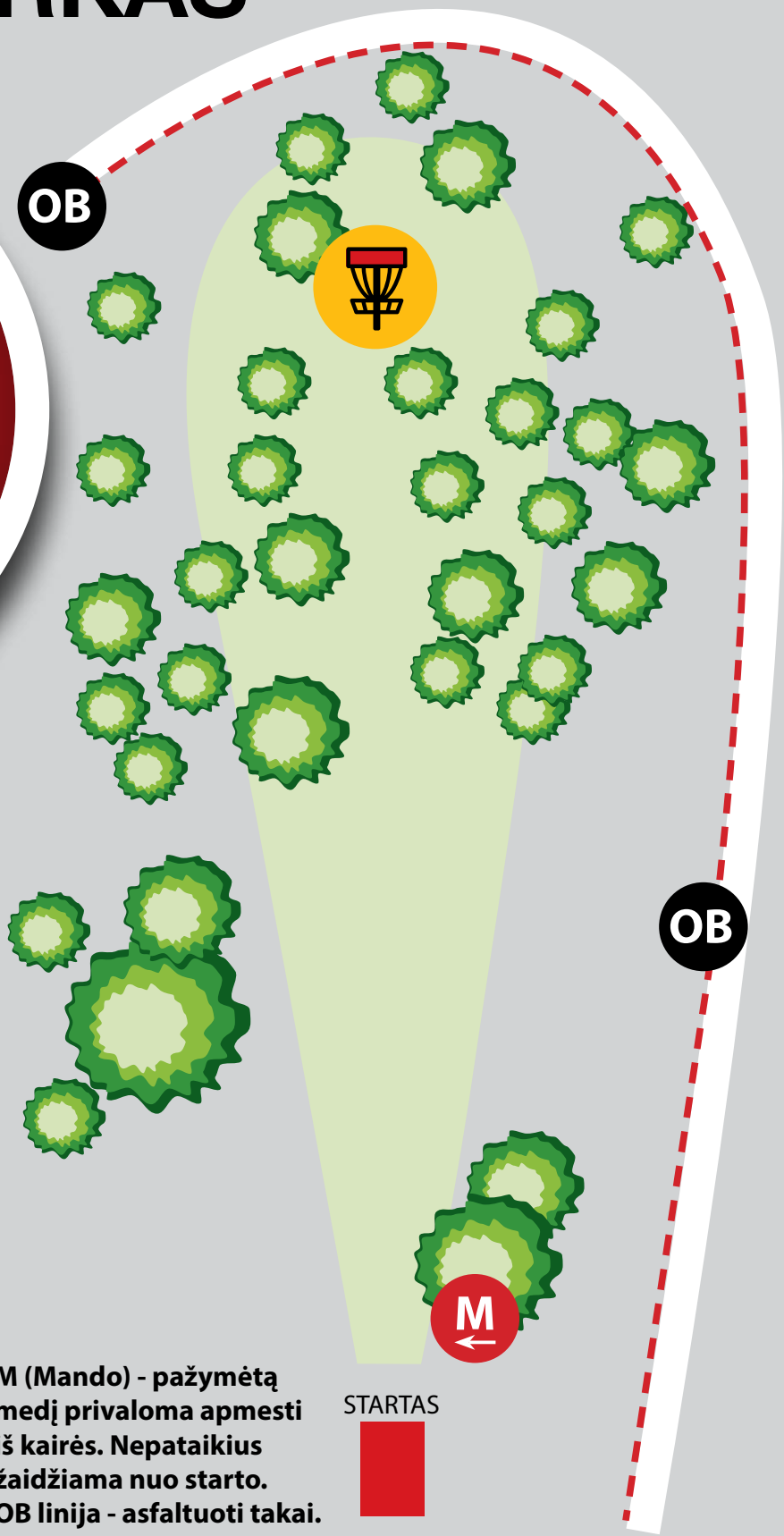
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

9

KREPŠYS

PAR 3
117 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



M (Mando) - pažymėtą medį privaloma apmesti iš kairės. Nepataikius žaidžiama nuo starto.
OB linija - asfaltuoti takai.

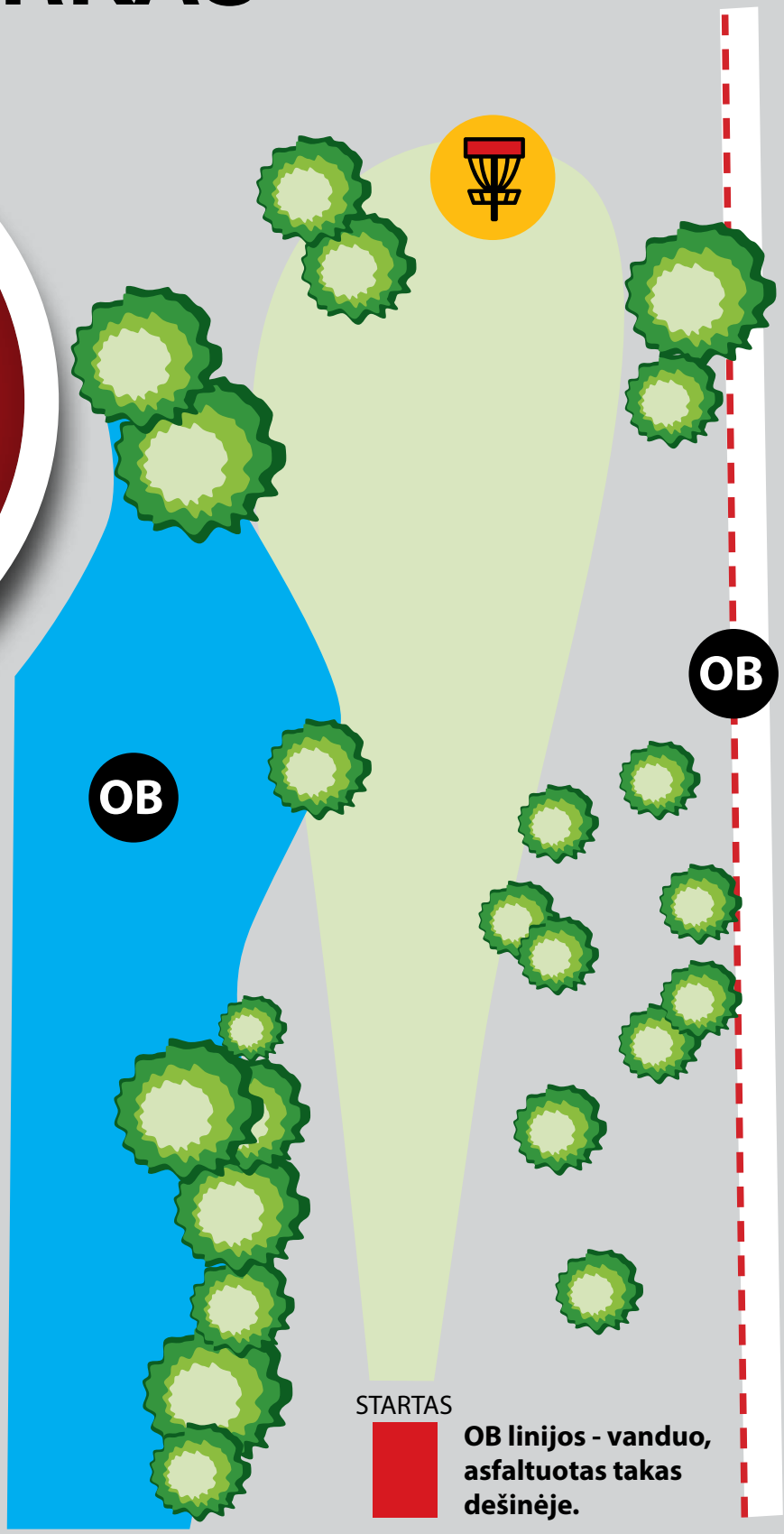
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

10

KREPŠYS

PAR 3
116 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linijos - vanduo, asfaltuotas takas dešinėje.

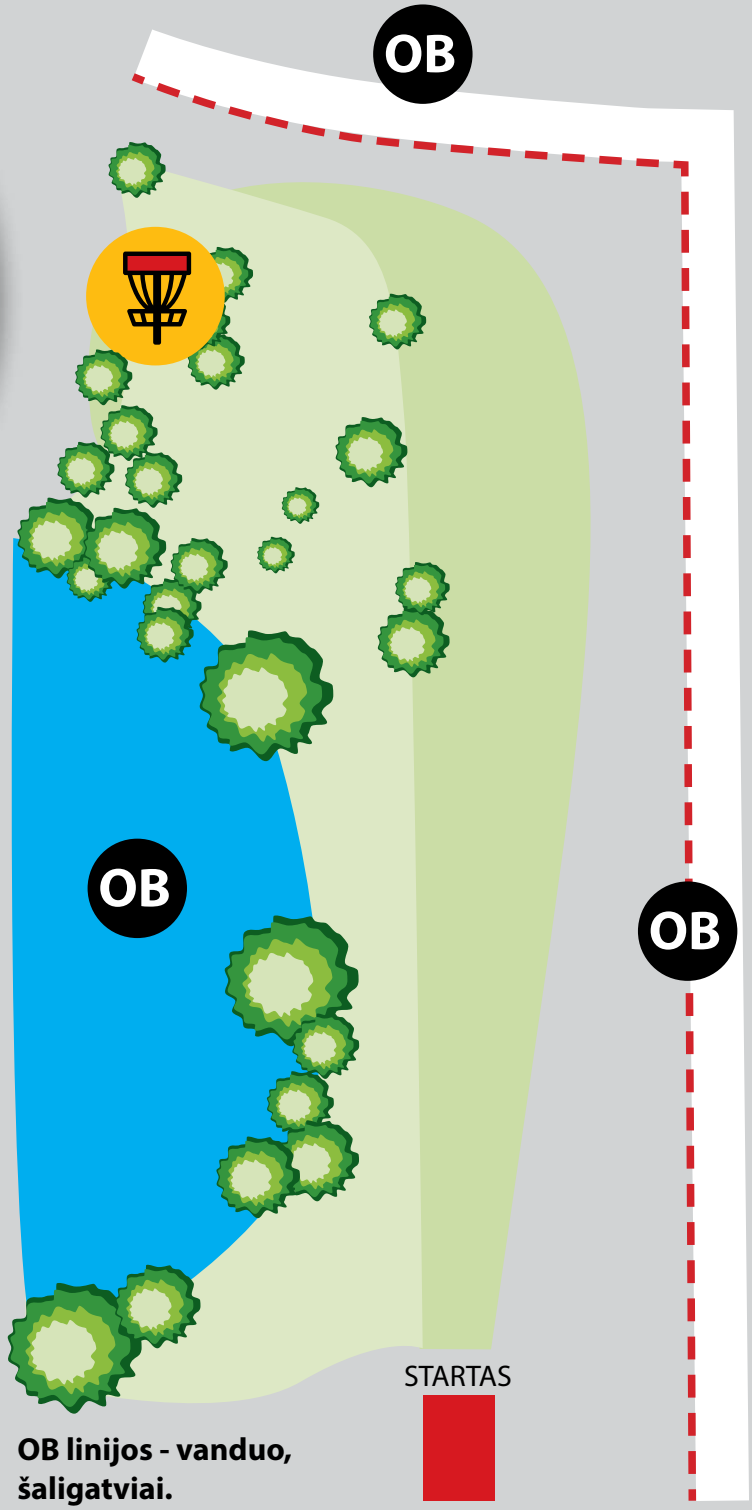
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

11

KREPŠYS

PAR 4
174 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linijos - vanduo, šaligatviai.

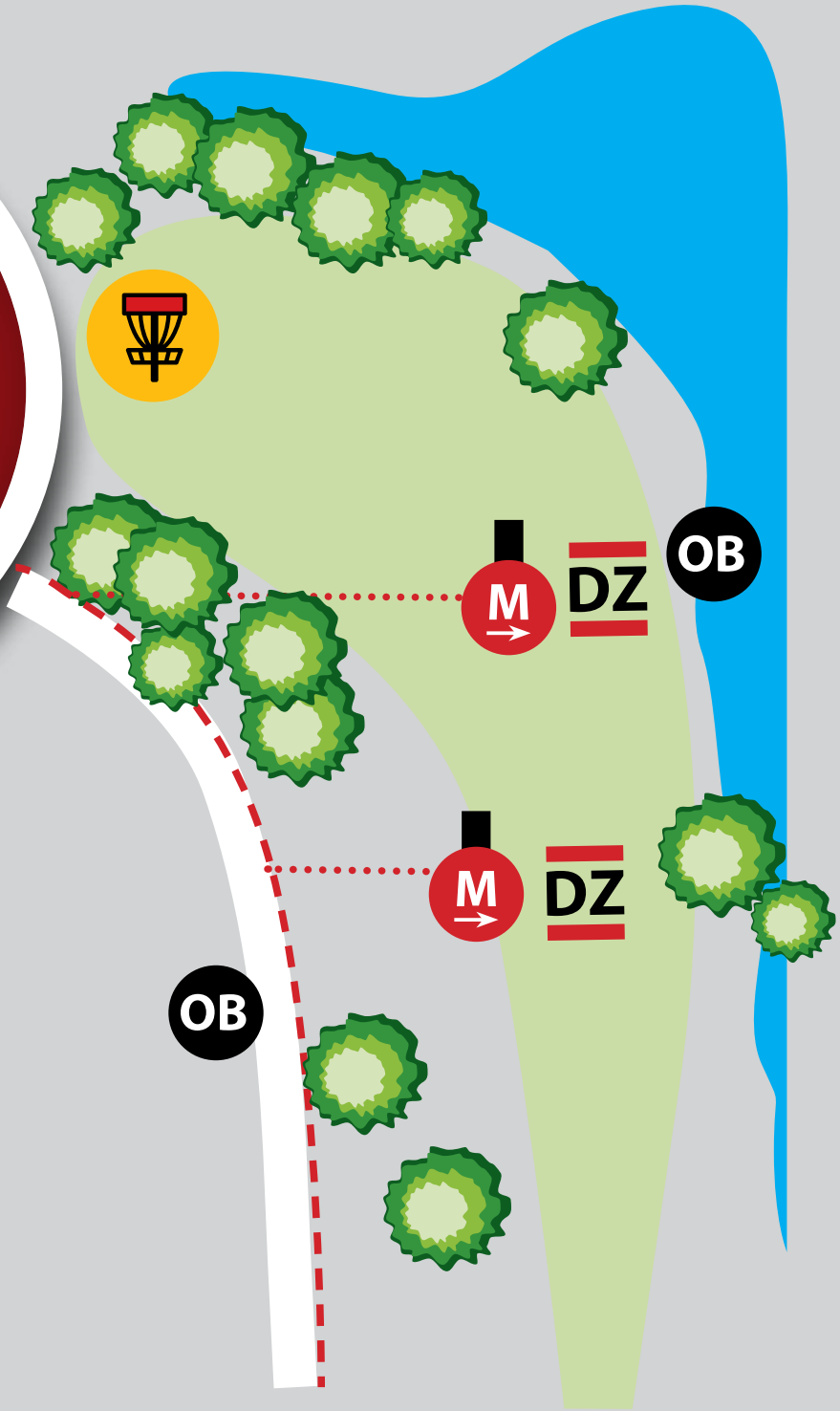
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

12

KREPŠYS

PAR 4
186 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



M (Mando) - Elektros stulpus privaloma apmesti per dešinę pusę. Nepataikius kitas metimas atliekamas nuo pažymėtos DZ.
OB linijos - vanduo, takas kairėje.

STARTAS

JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

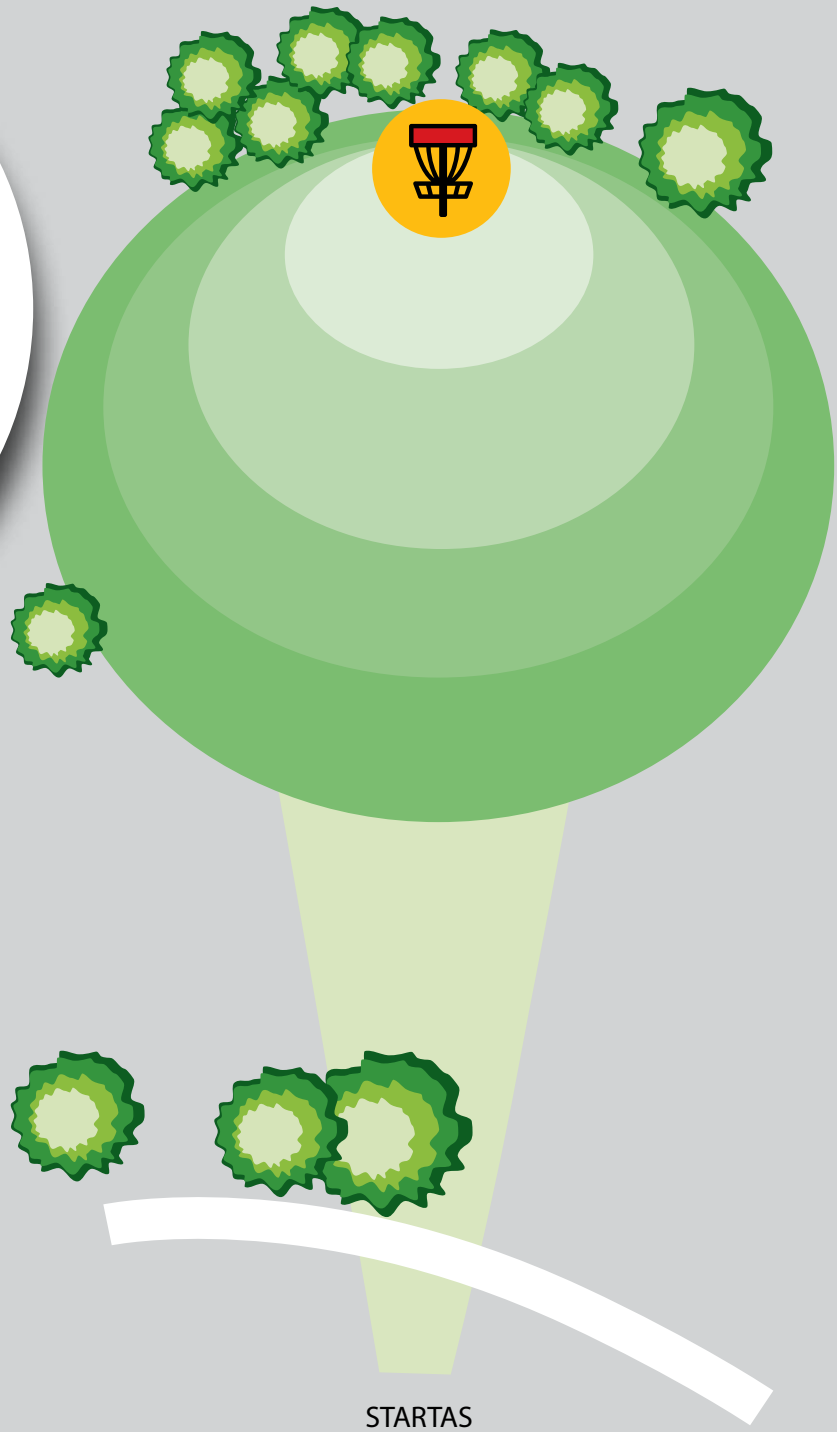
OB

13

KREPŠYS

PAR 3
81 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linija - vanduo už krepšio.

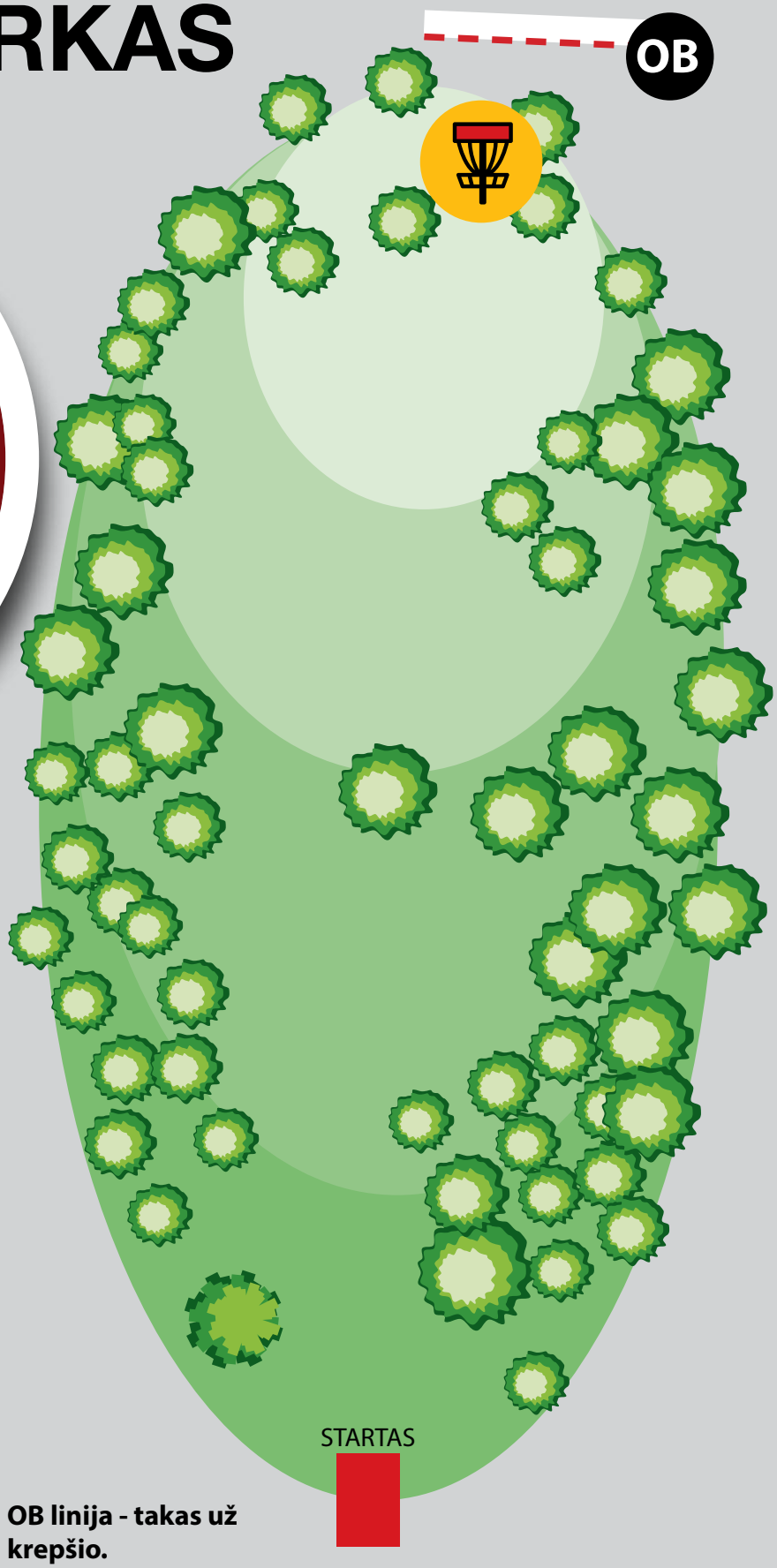
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

14

KREPŠYS

PAR 4
109 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linija - takas už krepšio.

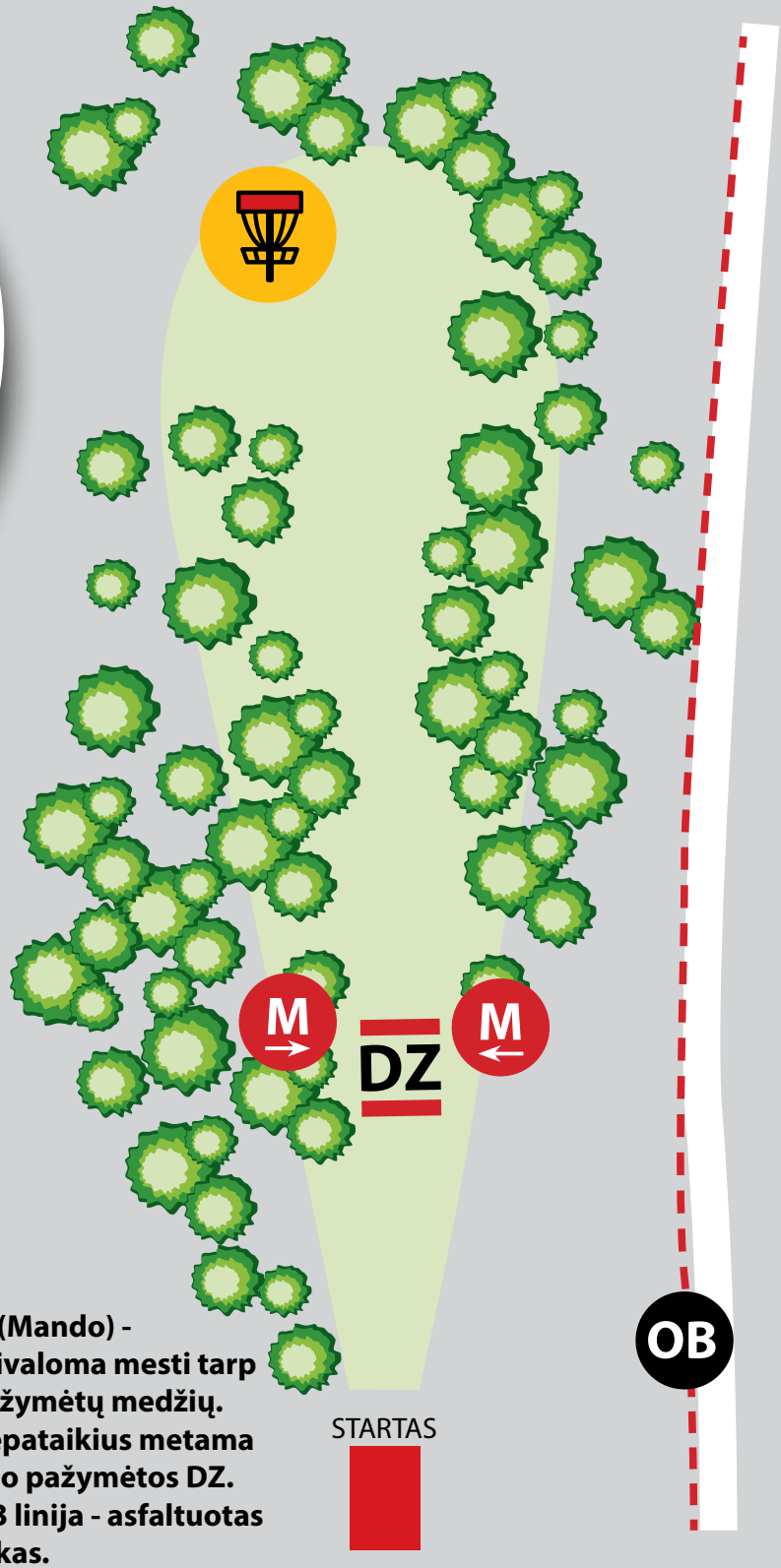
JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

15

KREPŠYS

PAR 3
79 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



M (Mando) - privaloma mesti tarp pažymėtų medžių. Nepataikius metama nuo pažymėtos DZ. OB linija - asfaltuotas takas.

JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

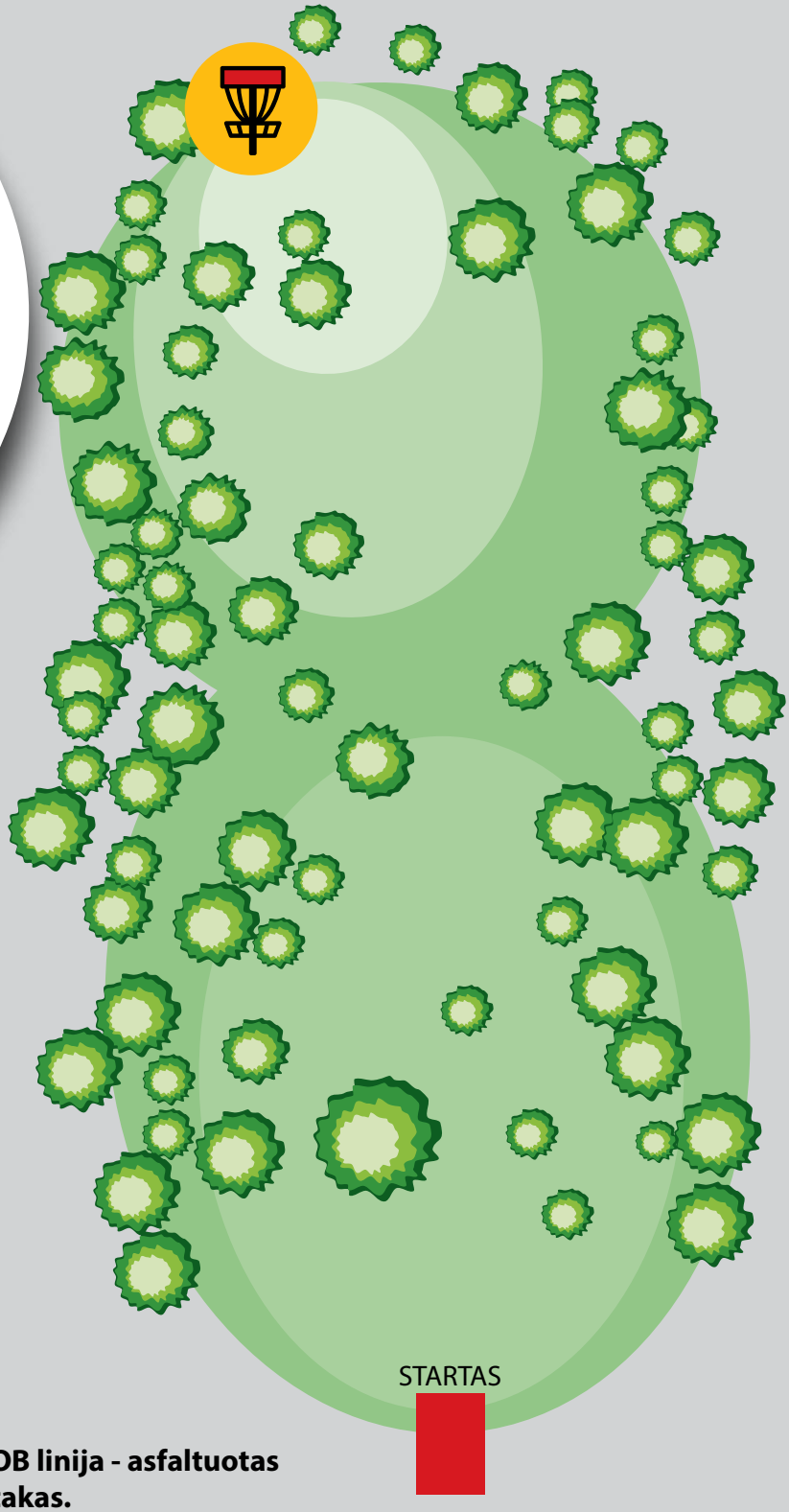
OB

16

KREPŠYS

PAR 4
125 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!



OB linija - asfaltuotas takas.

JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

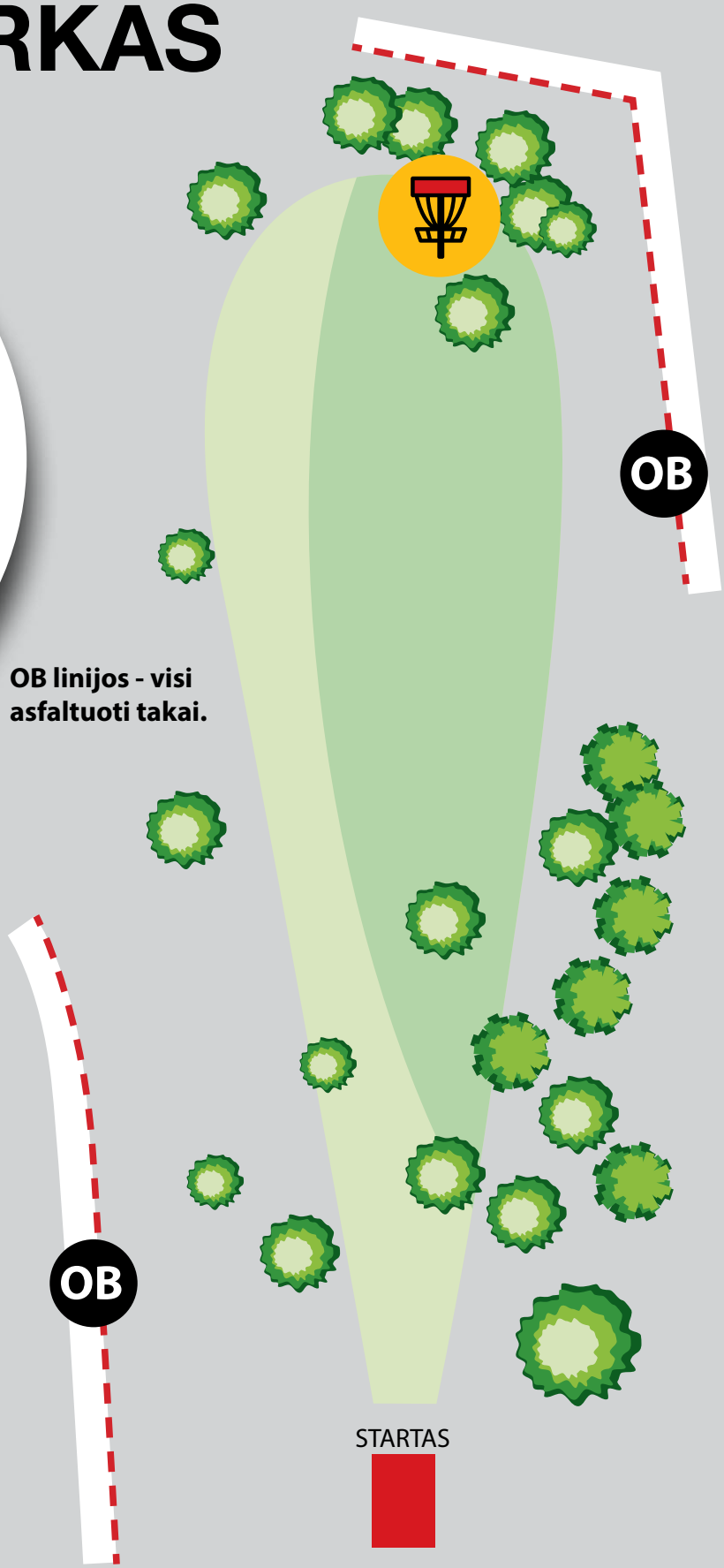
17

KREPŠYS

PAR 3
100 m

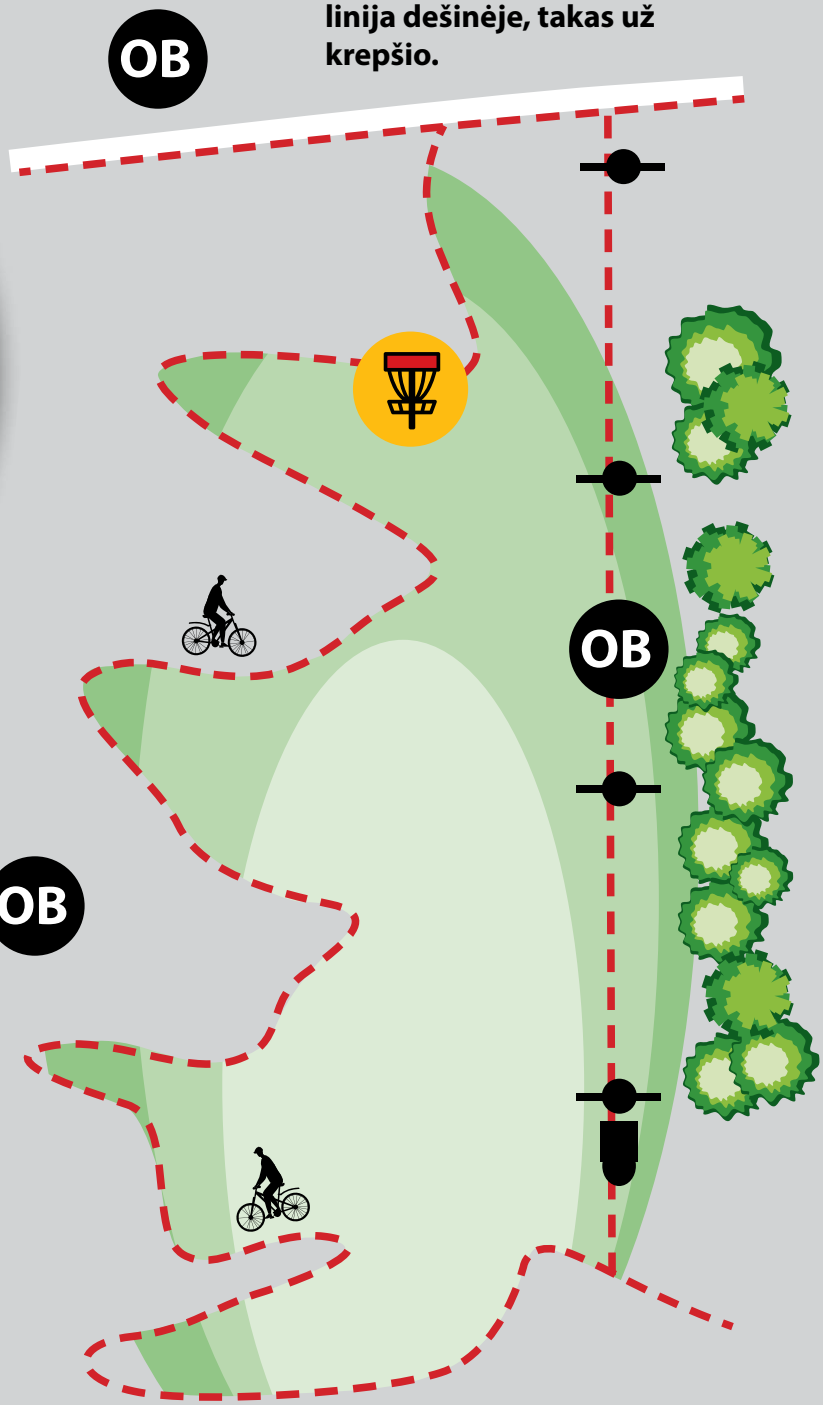
SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!

OB linijos - visi asfaltuoti takai.



JONAVOS DISKGOLFO PARKAS

OB linijos - vingiuojantis dviračių takas, keltuvų stulpų linija dešinėje, takas už krepšio.



18

KREPŠYS

PAR 3
138 m

SAUGUMAS
nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika į juos pataikyti!

STARTAS

MANDO –
mesti pro dešinę

MANDO –
mesti pro kairę